

RÈGLES DU JEU

Matériel :

- 40 cartes « La bataille des animaux »
- 1 règle du jeu

Nombre de joueurs (idéal) : 2 à 10 joueurs

But du jeu : être le joueur à posséder l'ensemble des cartes du jeu !

Mise en place : distribuer face cachée toutes les cartes entre les différents joueurs.

Déroulement d'une partie :

- 1 - Le joueur le plus jeune commence et retourne la première carte de son paquet (sans la montrer). Il choisit une des 4 caractéristiques* (ex : longévité*) de son animal, en fonction de celle qu'il estime la plus forte. Il en énonce la valeur aux autres joueurs.
- 2 - À tour de rôle, les autres joueurs consultent la première carte de leur paquet, et énoncent la valeur de la caractéristique choisie lors de l'étape 1. Le joueur ayant annoncé la valeur la plus forte remporte les cartes des autres joueurs et les place sous son propre paquet.
- 3 - Le joueur qui a remporté le tour de jeu prend la main, pioche la première carte de son paquet et choisit une caractéristique. Un nouveau tour de jeu commence alors...

Les espèces menacées : les espèces présentes dans ce jeu sont toutes visibles au sein du Muséum d'Histoire naturelle de la Ville de Troyes.

Les cartes sont classées en 6 catégories*, selon le degré de menace qui pèse sur les espèces :

- Espèces **non menacées**
- Espèces **quasi menacées**
- Espèces **vulnérables**
- Espèces **en danger d'extinction**
- Espèces **en danger critique d'extinction**
- Espèces **éteintes**

Pendant un tour de jeu, un joueur peut changer la caractéristique de l'affrontement s'il dispose d'une carte avec un animal **dont le degré de menace est plus élevé** que celui de l'animal du joueur ayant choisi la caractéristique initiale. Dans le même tour, plusieurs joueurs peuvent donc tenter d'imposer leur caractéristique.

Exemple : Martin, qui possède une carte d'un animal **quasi menacé**, doit choisir la caractéristique initiale. Il opte pour la longévité. Le joueur suivant, Audrey, a un animal **en danger** et décide alors que l'affrontement aura lieu sur le poids. On refait alors un tour des joueurs avec la caractéristique poids. Seul un joueur ayant une carte d'un animal avec un degré de menace plus élevé (ici **en danger critique d'extinction** ou **éteinte**) peut changer à nouveau la caractéristique d'affrontement.

Cette subtilité permet de favoriser les espèces les plus en danger ou éteintes.

Fin du jeu : lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il gagne la partie ! On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout d'un temps imparti (ex : 10 minutes).

* Ce sont des moyennes

* Longévité : en moyenne, à l'état sauvage (plus haute longévité recensée)

* Classification issue de la liste rouge de l'Union Internationale pour la Conservation de la Nature (UICN) ; 2022.